

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ I
MÔN: TIN HỌC 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT

TT	Nội dung kiến thức/kĩ năng	Đơn vị kiến thức/kĩ năng	Mức độ nhận thức				Tổng	
			Nhận biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao	CH	TL %
1	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	1. Phân biệt dữ liệu, thông tin và các bước xử lý thông tin: – Phân biệt được thông tin và dữ liệu – Nêu được ví dụ minh họa về thông tin và dữ liệu. – Xử lí và truyền thông tin bằng thiết bị số.	2	1			6 (1,5đ)	15%
		2. Vai trò của máy tính và các thiết bị thông minh trong nền kinh tế tri thức: – Các thành tựu nổi bật của ngành tin học. – Giải thích được vai trò của những thiết bị thông minh đối với sự phát triển của xã hội và cuộc cách mạng công nghiệp 4.0. – Giải thích được các thiết bị đó cũng là những hệ thống xử lí thông tin.	2	1				
2	Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet	1. Khái niệm mạng máy tính, Internet, IoT. Phân loại mạng máy tính: – Nêu được một số dịch vụ cụ thể mà Điện toán đám mây cung cấp cho người dùng.		2			6 (1,5đ)	15%

	<ul style="list-style-type: none"> – Trình bày được những thay đổi về chất lượng cuộc sống, phương thức học tập và làm việc trong xã hội mà ở đó mạng máy tính được sử dụng phổ biến. – So sánh được mạng LAN và Internet. 						
	<p>2. Sử dụng dịch vụ web. Tự bảo vệ khi tham gia mạng:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Nêu được những nguy cơ và tác hại nếu tham gia các hoạt động trên Internet một cách bất cẩn và thiếu hiểu biết. – Trình bày được một số cách đề phòng những tác hại đó. – Nêu được một vài cách phòng vệ khi bị bắt nạt trên mạng. – Biết cách tự bảo vệ dữ liệu của cá nhân. – Trình bày được sơ lược về phần mềm độc hại. <p>Vận dụng</p> <ul style="list-style-type: none"> – Sử dụng được một số công cụ thông dụng để ngăn ngừa và loại bỏ phần mềm độc hại. – Sử dụng được một số chức năng xử lý thông tin trên máy PC và thiết bị số, dịch vụ điện toán đám mây – Khai thác được một số nguồn học liệu mở trên Internet 	2	1	1			

3	<p>Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số</p>	<p>Nghĩa vụ tuân thủ pháp lí trong môi trường số:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Một số vấn đề nảy sinh về pháp luật, đạo đức, văn hoá khi việc giao tiếp qua mạng trở nên phổ biến. <p>Thông hiểu</p> <ul style="list-style-type: none"> – Những hành vi nào vi phạm bản quyền của việc sở hữu, sử dụng và trao đổi thông tin trong môi trường số. – Về một số khía cạnh pháp lí của vấn đề bản quyền, tác hại của việc chia sẻ và phổ biến thông tin một cách bất cẩn. – Nêu được một vài biện pháp đơn giản và thông dụng để nâng cao tính an toàn và hợp pháp của việc chia sẻ thông tin trong môi trường số. 	2	2			4 (1đ)	10%
4	<p>Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính</p>	<p>1. Biến, phép gán và biểu thức số học:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Đặt tên biến - Phép gán - Kết quả của biểu thức <p>2. Kiểu dữ liệu số và câu lệnh vào/ ra:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Các phép toán - Câu lệnh vào/ra - Hằng 	2	1	2	1	24 (6đ)	60%
			2	1	2	1		

	3. Câu lệnh rẽ nhánh - Cú pháp - Viết biểu thức điều kiện, kết quả - Viết câu lệnh rẽ nhánh	2	2	2	1		
	4. Câu lệnh lặp: - Câu lệnh lặp với số lần biết trước, câu lệnh lặp với số lần không biết trước	2	1	1	1		
Tổng		16	12	8	4	40	
Tỉ lệ % từng mức độ nhận thức		40	30	20	10	100	